**Test #3. 2012.3.27 프로그래밍언어론 00 분반- 개인 문제**

학번:

이름:

조번호:

역할 : 사회자, 일반 조원 ........................ (자신의 팀 내의 역할에 동그라미 하시오.)

1. 다음 각 항목이 참이면 O, 아니면 X 를 하시오.
2. 변수에 속성을 연결짓는 것을 바인딩이라고 한다.
3. 정의된 목적 이외에 프로그래머 임의로 사용할 수 없는 단어를 reserved word라고 한다.
4. x=10; 에서 10은 이 변수의 r-value이고 변수의 값을 나타낸다.
5. void foo {int x; …} 와 같은 C 함수 정의에서 자신을 recursive 하게 호출한다고 할 때, 변수 x를 static으로 바꾸면 recursive call 이 제대로 동작하지 않을 수 있다.
6. Pointer를 사용하면 alias가 발생하나 reference 변수를 사용하면 발생하지 않는다.
7. C에서 변수의 타입은 static binding 된다.
8. 컴파일러 기반 언어에서는 타입 binding이 주로 프로그램을 실행할 때 이루어진다.
9. Dynamic binding은 타입을 개발자가 정의하지 않고 주변 상황으로부터 추론하는 것을 의미한다.
10. Implicit heap-dynamic 변수는 쓸모 없어 지면 보통 쓰레기 수집 (garbage collection)을 통해 반환된다.
11. Implicit heap-dynamic 변수는 모든 type에 적용될 수 있는 generic code(포괄형 코드) 작성이 가능하다.
12. Stack dynamic 변수의 예를 들고 간단히 설명하시오.
13. Implicit declaration과 explicit declaration의 예를 하나씩 들고 장단점을 비교하여 간단히 적으시오.

**Test #3. 2012.3.27 프로그래밍언어론 00 분반 조별 문제**

조번호:

참여자 (학번, 이름)

-

-

-

-

-

-

1. 다음 C 프로그램의 예에서 변수 zero, n, count, k에 대해

(1) 각 주소가 바인딩되는 시점이 무엇인지 각각 간단히 적으시오.

(2) 각 값이 바인딩 되는 시점에 대해 각각 간단히 설명하시오.

const int zero=0;

int f(int n) {

static int count=0;

int k=1;

…

if (n == zero) return 1;

else return f(n-1)\*n; //

}